



Overzicht rekenstrategieën

Groep 3 erbij tot tien

Groep 3 eraf tot tien

Groep 4 erbij tot twintig

Groep 4 eraf tot twintig

Groep 4 erbij tot honderd

Groep 4 eraf tot honderd

Groep 4 en 5 tafels tot tien

Groep 5 erbij tot duizend

Groep 5 eraf tot duizend

Groep 5 handig rekenen

Groep 5 verhaaltjessommen

Groep 5 en 6 cijferend optellen

Groep 5 en 6 cijferend aftrekken

Groep 5 en 6 cijferend vermenigvuldigen

Groep 5 en 6 keersommen tot honderd

Groep 6 en 7 cijferend delen

Groep 6, 7 en 8 metriek stelsel

Groep 3 erbij tot tien

Type: $3 + 6$

Strategie:

Zet het grootste getal voorop, dus $6 + 3$

Tel daarna de rest erbij, dus $6 + 3$; 6.....,7,8,9

(Eventueel tellen met grotere stappen dan 1)

Groep 3 eraf tot tien

Type: $9 - 7$

Moeilijke eraf sommen tot tien:

10-9 9-8 8-7 7-5 6-5 5-3

10-8 9-7 8-6 7-4 6-4 5-2

10-7 9-6 8-5 7-3 6-2

10-6 9-5 8-3 7-2

10-5 9-4 8-2

10-4 9-3

10-3 9-2

10-2

Strategie:

Let op:

Bij erafsommen tot 10 staat het grootste getal vooraan.

Je mag erafsommen nooit omdraaien.

Bij sommen waar 2,3 of 4 af moet, tel je die eraf.

9 - 3 dus: 98,7,6

(Eventueel terugtellen met grotere stappen dan 1)

Bij sommen waar 5,6,7,8, of 9 af moet, denk je aan het rekenrek

10 - 5:denk aan het rekenrek van 10 en denk 5 kralen weg. Over 5.

9 - 6:denk aan 9 kralen op het rek en denk er 6 weg. Over 3

Groep 4 erbij tot twintig

Type **9 + 5**

De moeilijkste sommen over het tiental tot 20

	2	3	4	5	6	7	8	9
9	9 + 2	9 + 3	9 + 4	9 + 5	9 + 6	9 + 7	9 + 8	9 + 9
8		8 + 3	8 + 4	8 + 5	8 + 6	8 + 7	8 + 8	8 + 9
7			7 + 4	7 + 5	7 + 6	7 + 7	7 + 8	7 + 9
6				6 + 5	6 + 6	6 + 7	6 + 8	6 + 9
5					5 + 6	5 + 7	5 + 8	5 + 9
4						4 + 7	4 + 8	4 + 9
3							3 + 8	3 + 9
2								2 + 9

Strategie:

Het eerste getal laat je heel.

Het tweede getal doe je er op de volgende manier in stukjes bij:

Vul het eerste getal aan tot tien.

Doe daarna de rest er nog bij.

9 + 6 doe je dus zo: $9 + 1 (= 10) + 5 = 15$

Groep 4 eraf tot twintig

Type **15 - 9**

Voordat je deze sommen goed kunt, moet je eerst oefenen in het splitsen tot 10!

Voorbeeld tot 10

9	
0	9
1	8
2	7
3	6
4	5
5	4
6	3
7	2
8	1

Voorbeeld tot 20 (stukje)

15	
5	10
6	9
7	8
8	7
9	6
10	5
11	4
12	3
13	2

De moeilijkste sommen over het tiental tot 20

	2	3	4	5	6	7	8	9
11	11 - 2	11 - 3	11 - 4	11 - 5	11 - 6	11 - 7	11 - 8	11 - 9
12		12 - 3	12 - 4	12 - 5	12 - 6	12 - 7	12 - 8	12 - 9
13			13 - 4	13 - 5	13 - 6	13 - 7	13 - 8	13 - 9
14				14 - 5	14 - 6	14 - 7	14 - 8	14 - 9
15					15 - 6	15 - 7	15 - 8	15 - 9
16						16 - 7	16 - 8	16 - 9
17							17 - 8	17 - 9
18								18 - 9

Strategie:

Het tweede getal haal je in twee stukken van het eerste af.

Dat doe je op de volgende manier:

Eerst terug tot tien.

Daarna de rest er nog af.

15 - 9 doe je dus zo: 15 - 5 (=10) - 4 =6

Groep 4 erbij tot honderd

Type 80 + 10 =

Strategie:

Bij erbij sommen tot 100 zet je het grootste getal vooraan.

Dus: 80 + 10 en niet 10 + 80

80 + 10 denk aan **8** tientallen+ **1** tiental

50 + 30 denk aan **5** tientallen + **3** tientallen

60 + 20 denk aan **6** tientallen + **2** tientallen

Type 60 + 8 =

Strategie:

60 + 8 = 68 Er komen eenheden bij, dus met de tientallen gebeurt er niets.

70 + 3 = 73

Type 25 + 20 =

Strategie:

25 + 20 = 45 Er komen tientallen bij, dus met de eenheden gebeurt er niets.

46 + 30 = 76

67 + 20 = 87 (60 + 20 denk weer aan 6 + 2)

Type 63 + 32

Strategie:

Hierbij gaan we **tientallen** en **eenheden** erbij tellen.

Dat doen we zo:

Het eerste getal laten we altijd heel!!

Eerst doen we de tientallen erbij 63 + 30 = 93

Daarna pas de eenheden 93 + 2 = 95

Groep 4 eraf tot honderd

Type 25 - 3 =

Er gaan alleen eenheden af

Type 25 - 10 =

Er gaan alleen tientallen af.

Type 96 - 42 =

Strategie:

De eraf sommen mag je nooit omdraaien.

Je moet de volgende sommen kunnen:

90 eenheden - 40 eenheden: Hierbij moet je denken aan 9 tientallen - 4 tientallen;

9-4 = 5 dus **90 - 40 = 50**

96 - 40 Hierbij kun je denken aan 9 tientallen - 4 tientallen;

$90 - 40 = 50$ dus $96 - 40 = 56$ Er gaan geen eenheden meer af
 $96 - 42 =$
Het eerste getal blijft heel.
Daarna doen we eerst de tientallen eraf en daarna de eenheden.
Dus eerst $96 - 40 = 56$ en dan nog $56 - 2 = 54$

Type 53 - 7 =

Strategie:

In 53 zitten maar 3 eenheden en er moeten er 7 af. Dat doe je zo:
Eerst ga je terug naar het tiental. Daarna doe je de rest er nog af.

$53 - 7 =$
 $53 - 3 = 50$ (3 van de 7 zijn eraf.)
Nu nog 4 eraf, dus $50 - 4 = 56$

Type 53 - 27 =

Strategie:

Het eerste getal blijf weer heel. Eerst doen we de tientallen en daarna de eenheden eraf.
De eenheden doen we weer in twee stappen, omdat er meer af moeten dan dat we er hebben.
 $53 - 27 = 53 - 20 (=33) - 3 (=30) - 4 = 26$

Groep 4 en 5 tafels tot tien

Wat zijn keersommen?

Keersommen zijn sommen waarbij je op een gemakkelijke manier dezelfde groepjes optelt.
De groepjes tot 10 leer je uit je hoofd. Andere groepjes kun je dan met behulp van die sommen weer gemakkelijk uitrekenen.

Voorbeeld:

$6 \times 3 =$ XXX XXX XXX XXX XXX XXX 6 groepjes van drie dus eigenlijk $3+3+3+3+3+3$
Je telt hetzelfde aantal er telkens bij.

6×3 is dus zes keer het aantal 3 bij elkaar tellen.

Bij het uitrekenen en leren kun je de volgende tips gebruiken:

1. Omdraaien $3 \times 4 =$ evenveel als 4×3
2. Verdubbelen $4 \times 2 = 8$ dus $8 \times 2 = 16$
3. Halveren $8 \times 3 = 24$ dus $4 \times 3 = 12$
4. Welke weet je wel van de tafel tel er dan steeds het aantal bij of af.

Groep 5 erbij tot duizend

Type 736 + 2 =

Alleen de eenheden veranderen.

Type 736 + 20 =

Alleen de tientallen veranderen

Type 736 + 200 =

Alleen de honderdtallen veranderen

Type 736 + 23 =

Strategie:

Eerst doe je de tientallen erbij. $736 + 20 = 756$
Dan doe je de eenheden erbij. $756 + 3 = 759$

Type 736 + 223 =

Strategie:

Eerst doe je de honderdtallen erbij. $736 - 200 = 936$
Dan doe je de tientallen erbij. $936 + 20 = 956$
Tenslotte doe je er nog de eenheden erbij. $956 + 3 = 959$

Type 586 + 257 =

Eerst doe je de honderdtallen erbij . $586 + 200 = 786$

Dan doe je de tientallen erbij. Dit kan op twee manieren:

Manier 1:

Eerst aanvullen tot bij het nieuwe honderdtal en daarna de rest. $786 + 20 (=806) + 30 = 836$

Manier 2:

Alle tientallen in één keer erbij. $786 + 50 = 836$

Tenslotte nog de eenheden erbij doen. Ook dit kan op twee manieren:

Manier 1:

Eerst het tiental volmaken en dan de rest er nog bij doen. $836 + 4 (=840) + 3 = 843$

Manier 2:

Alle eenheden er ineens bij doen. $836 + 7 = 843$

Groep 5 eraf tot duizend

Type 736 - 2 =

Alleen de eenheden veranderen.

Type 736 - 20 =

Alleen de tientallen veranderen

Type 736 - 200 =

Alleen de honderdtallen veranderen

Type 736 - 24 =

Strategie:

Eerst doe je de tientallen eraf. $736 - 20 = 716$

Dan doe je de eenheden eraf. $716 - 4 = 712$

C:\Documents and Settings\sc\Local Settings\Temporary Internet Files\Content.Outlook\X9O09GQ3\090414 Rekenstrategieën totaal overzicht (2).doc de Klimroos

Type 736 - 324 =

Strategie:

Eerst doe je de honderdtallen eraf. $736 - 300 = 436$

Dan doe je de tientallen eraf. $436 - 20 = 416$

Tenslotte doe je er nog de eenheden af. $416 - 4 = 412$

Groep 5 handig rekenen

Type 16 + 9 =

$16 + 10$ (= 1 teveel erbij) = 26. Omdat je er een teveel bij deed, moet je die er weer af doen. $26 - 1 = 25$

Bij erbij 8 doe je het ook zo, maar dan met twee teveel

Type 46 + 29 =

29 is bijna 30

Je doet daarom eerst $46 + 30 = 76$, dat is 1 teveel erbij.

Die doe je er dan af $76 - 1$ en wordt het antwoord 75.

Type 16 - 9 =

$16 - 9$ doe je zo: $16 - 10$ (= 1 teveel eraf) = 6. Omdat je er een teveel af deed, moet je die er weer bij doen. $6 + 1 = 7$.

Type 46 - 29 =

29 is bijna 30

Je doet daarom eerst $46 - 30 = 16$, dat is 1 teveel eraf

Die doe je er dan weer terug bij $16 + 1 = 17$

Groep 5 verhaaltjessommen

Bij verhaaltjessommen moet je vaak zelf de som uit een verhaaltje halen. Dat doe je zo:

Strategie:

Vaak staat er een voorbeeld bij met een tekening.
Bekijk dit altijd eerst heel goed.

Daarna ga je als volgt te werk.

Eerst lees je het verhaaltje gewoon door.

Dan lees je de vraag die wordt gesteld.

Dan lees je het verhaaltje nog een keer, Je moet dan goed aan de vraag denken en op de getallen letten.

Dan ga je bedenken welke som het zal zijn en schrijf je die op.

Dan uitrekenen op de goede manier.

Groep 5 en 6 cijferend optellen

Zet de honderdtallen, tientallen en eenheden goed onder elkaar.

Tel ze dan op.

Eerst de honderdtallen, dan de tientallen en dan de lossen.

Tel dan de uitkomsten op.

H	T	E	
4	6	1	
1	4	7	
5	0	0	>Honderdtallen
1	0	0	>Tientallen
		8	>Eenheden
6	0	8	>Samen

Groep 5 en 6 cijferend aftrekken

Zet de honderdtallen, tientallen en eenheden goed onder elkaar.

Trek ze dan af.

Eerst de honderdtallen, dan de tientallen en dan de lossen.

Tel dan de uitkomsten op.

H	T	E	
3	5	5	
2	4	3	
1	0	0	>Honderdtallen
	1	0	>Tientallen
		2	>Eenheden
1	1	2	>Samen

D	H	T	E	
8	4	7	2	
6	9	5	4	
2	0	0	0	>Duizendtallen
-	5	0	0	>Honderdtallen
		2	0	>Tientallen
		-	2	>Eenheden
1	5	1	8	>Samen

Of met een extra tussenstap

D	H	T	E	
8	4	7	2	
6	9	5	4	
2	0	0	0	>Duizendtallen
-	5	0	0	>Honderdtallen
		2	0	>Tientallen
		-	2	>Eenheden
1	5	0	0	>Honderdtallen en duizendtallen
		1	8	>Tientallen en lossen
1	5	1	8	>Samen

Groep 5 en 6 cijferend vermenigvuldigen

Strategie:

Vermenigvuldig eerst met de honderdtallen.
 Daarna de tientallen en dan nog met de lossen.
 Tel alles op en klaar.

	2	4	2	
x			7	
1	4	0	0	>Honderdtallen
	2	8	0	>Tientallen
		1	4	>Eenheden
1	6	9	4	>Samen

Groep 5 en 6 keersommen tot honderd

Type: $4 \times 40 =$

Strategie:

$$4 \times 40 =$$

Denk aan de som $4 \times 4 = 16$.

4×40 is tien keer zoveel dan 4×4 , dus is de uitkomst ook tien keer zoveel dan 16, dus 160

4×400 is honderd keer zoveel dan 4×4 , dus is de uitkomst ook honderd keer zoveel dan 16, dus 1600

Type: $6 \times 18 =$

Strategie:

$$6 \times 18 =$$

Je rekent eerst de keersom met alleen de tientallen uit.

Daarna reken je de keersom van de eenheden uit.

Beide uitkomsten tel je bij elkaar op en je bent klaar.

Dus eerst $6 \times 10 = 60$

Dan $6 \times 8 = 48$

Als laatste $60 + 48 = 108$

Type: $4 \times 36 =$

Strategie:

Je rekent eerst de keersom met alleen de tientallen uit.

Daarna reken je de keersom van de eenheden uit.

Beide uitkomsten tel je bij elkaar op en je bent klaar.

Groep 6 en 7 cijferend delen

Type: 2064 : 94 =

Dit kun je op twee manieren aanpakken.

Manier 1.

Je trekt steeds het getal (94) eraf waardoor moet worden gedeeld. Of als dat kan het getal 10 x zo groot nemen(940)

Dat gaat dus zo:

2064 : 94

Ik ga eerst kijken of ik er 940 (dus 10 x zoveel) er ineens af kan doen.
Als dat niet kan dan ga ik beginnen met 94

2068 : 94 = 22

<u>940</u>	10 x
1128	
<u>940</u>	10 x
188	(nu kan er geen 940 meer af, dus ik begin met 94)
<u>94</u>	1 x
94	
<u>94</u>	<u>1 x</u>
0	22

In totaal ging het $10 x + 10 x + 1 x + 1 x = 22 x$

Manier 2.

Je gaat op zoek naar een zo groot mogelijk aantal keren dat je er ineens af kan doen.
Daar moet je vooraf even iets uitrekenen door middel van verdubbelen.

Dat doe je zo:

Je kunt deze ook gemakkelijk 10 x zo groot maken. (of 100x of 1000 x)

Kijk maar:

1x = 94	940 = 10 x	9400 = 100 x
2x = 188 (= 2x 94, dus het dubbele van 94)	1880 = 20 x	18800 = 200 x
4x = 376 (= 2x 188, dus het dubbele van 188)	3670 = 40 x	36700 = 400 x
8x = 752 (= 2x 367, dus het dubbele van 367)	7520 = 80 x	75200 = 800 x

Daarna gaat het zo:

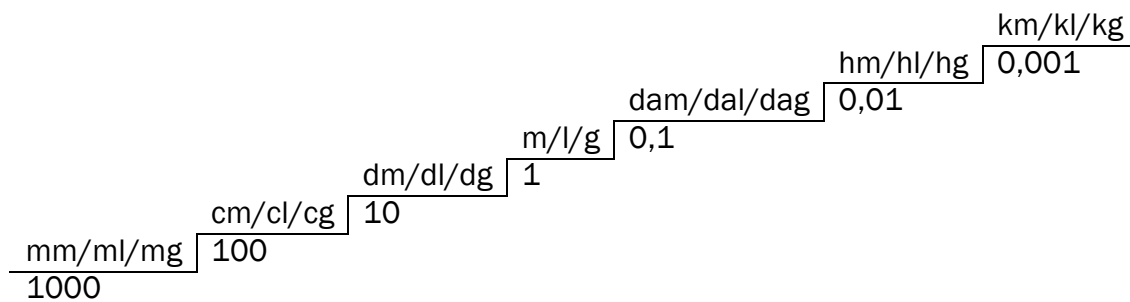
2068 : 94 = 22

<u>1880</u>	20x
188	
<u>188</u>	<u>2x</u>

Groep 6, 7 en 8 metriek stelsel

Metriek stelsel

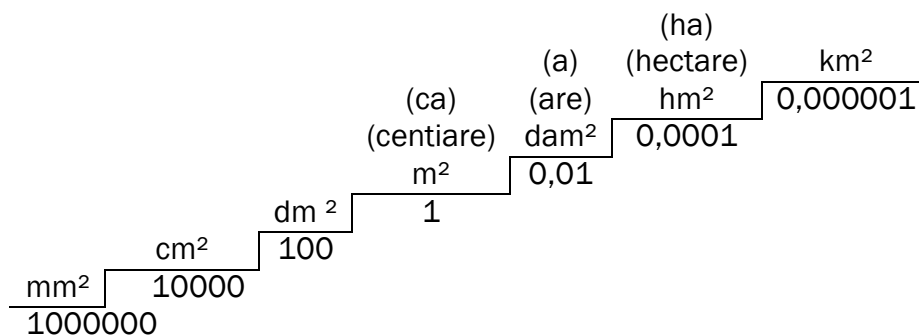
Lengte/ liters/ gram



Elke stap naar boven betekent het aantal delen door 10.

Elke stap naar beneden betekent het aantal keer 10

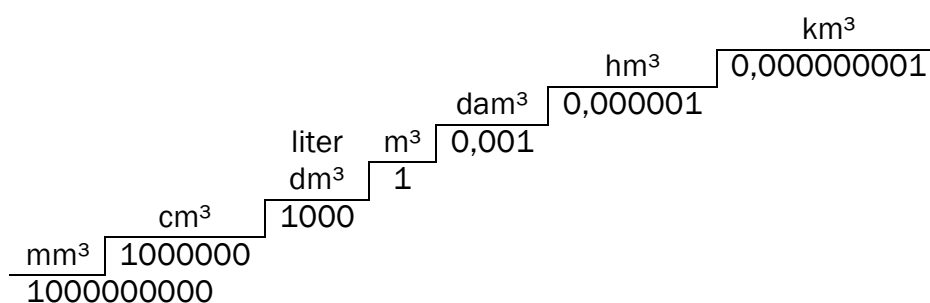
Oppervlakte



Elke stap naar boven het aantal delen door 100

Elke stap naar beneden het aantal keer 100

Inhoud



Elke stap naar boven het aantal delen door 1000

Elke stap naar beneden het aantal keer 1000